**Nama: Aulia Daffa Rahmani**

**NRP: 5025221205**

**EXERCISE 3.2 NO 1 c**

**PROBLEM**

Meemasukkan angka dan menghtiungnya dengan rumus yang sudah tersedia

**ANALYSIS**

Pertama masukkan angka x dan y yang akan digunakan. Lalu program akan secara otomatis memasukkan angka x dan yak e dalam rumus lalu menghitungnya. Setelah itu utput hasilnya.

DATA REQUIREMENTS

**Problem Inputs**

printf("Masukkan angka x: "); /\*input angka yang akan dimasukkan sebagai y dan x\*/

scanf("%f",&x);

printf("Masukkan angka y: ");

scanf("%f",&y);

**Problem Outputs**

printf("Hasilnya adalah: %f",hasil); /\*output hasil dari hitungan tersebut\*/

**Program Variables**

float x,y; /\*input angka yang akan dimasukkan\*/

float hasil; /\*hasil dari angka dan rumus\*/

**Relevant Formulas**

hasil=sqrt(pow((x-y),3));

**DESIGN**

**Initial Algorithm**

1. Masukkan angka yang akan digunakan yaitu x dan y
2. Masukkan rumus yang akan digunakan
3. Hitung hasil dari angka yang dimasukkan kedalam rumus
4. Output hasilnya

**IMPLEMENTATION**

[**D:\dasprog\tugas\tugas 3\bab 3.2 no 1c.c**](file:///D:\dasprog\tugas\tugas%203\bab%203.2%20no%201c.c)